

# Torneo de ajedrez 2016

**Recursos necesarios:** 5 tableros y sus correspondientes fichas

**Desarrollo:**, haciéndolas coincidir con la Semana Cultural del Instituto (de 29 de febrero al 4 de marzo) de lunes a viernes con un horario entre las 10:10H y las 11:30H

**Agrupamientos:** 5 partidas celebrándose simultáneamente

**Lugar:** Las partidas se celebrarán en el acceso superior (acristalado) entre los edificios del Centro

**Reglas del torneo de ajedrez:**

**BASES:**

1ª- Plazo de inscripciones: del 15 al 29 de febrero de 2016, ambos inclusive. El lugar de inscripción, la biblioteca. Las partidas se celebrarán en el pasillo acristalado del Centro entre las 10:10H y las 11:30H de lunes a viernes, haciéndolas coincidir con la Semana Cultural del Instituto, exceptuando el día del Centro (miércoles 2 de marzo).

2ª- Se establece un sistema de partidas individuales con dos modalidades:

A) Para el alumnado de 1º y 2º de ESO.

B) Para el resto de alumnado del centro.

3ª- El procedimiento de eliminación será mediante el Sistema Suizo.

4ª- Se determinará quién sale con blancas mediante sorteo.

5ª- La incomparecencia a alguna de las rondas supondrá la eliminación directa del torneo.

6ª- Rondas: La primera ronda se jugará a una sola partida eliminatoria, las siguientes rondas al mejor de dos. En caso de empate se realizará un sorteo para determinar quien pasará a la siguiente fase. El jugador que pase de ronda automáticamente será excluido de los siguientes sorteos. Será considerado ganador del torneo aquél participante que haya obtenido la máxima puntuación en el mayor número de rondas. En caso de empates sucesivos y ante la imposibilidad de dirimir un ganador, de forma clara y directa, se le dará ventaja al finalista que hay salido más veces con negras.

7ª- Si el número de jugadores es impar, uno deberá descansar.

8ª- La última fase del torneo se jugará en modalidad de "liguilla". En el caso de que el número de participantes sea impar, cada ronda constará de dos partidas.

9ª- La puntuación para cada ronda será de 1 punto por partida ganada, ½ punto para las partidas terminadas en tablas y 0 puntos por derrota.

10ª- Solamente se permitirán tres jugadas ilegales.

11ª- La Organización se reserva el derecho de nombrar a los árbitros

12ª- Premios: Se fijan dos premios por cada categoría:

A)- 1º Premio: Juego de estrategia y Diploma acreditativo

2º Premio: Storyboard y Diploma acreditativo

B)- 1º Premio: Ajedrez o 20 euros en efectivo y Diploma acreditativo

2º Premio: Storyboard y Diploma acreditativo