



## Proyecto emprendedor de Centro: jornadas emprendedoras

Actividades previstas para la celebración de las jornadas de emprendimiento juvenil

Departamento	Economía
Materia	Imagina y emprende
Cursos participantes	3º Eso B
Nombre de la Actividad	El juego de las palabras

### Descripción de la actividad:

Consiste en que en cada ronda, de forma rotatoria, un participante busque palabras “raras” en un diccionario y que los demás participantes escriban lo que el creen que significa, después votar entre ellos la que creen que es la más acertada y finalmente leer la definición correcta. Las definiciones propuestas se pasarán a recortes de cartulina con forma de pétalos de una margarita. La palabra se anotará en el centro de la margarita. Se harán tantas rondas con diferentes palabras como se tenga tiempo. En cada sesión se seleccionarán y participarán un máximo de 12 alumnos/as divididos en grupos de 4 personas, y sus monitores serán los alumnos/as organizadores de la actividad. Se realizará en sesiones lectivas en la sala de la Biblioteca



<b>Competencias emprendedoras de la actividad:</b>		
<b>Actitudes y cualidades emprendedoras</b>		
Iniciativa personal <input type="checkbox"/>	Capacidad de decisión <input checked="" type="checkbox"/>	Creatividad <input checked="" type="checkbox"/>
Confianza en si mismo <input type="checkbox"/>	Asunción de riesgos <input checked="" type="checkbox"/>	Visión emprendedora <input type="checkbox"/>
Responsabilidad <input type="checkbox"/>	Sentido crítico <input type="checkbox"/>	Espíritu de equipo <input type="checkbox"/>
Autonomía <input checked="" type="checkbox"/>	Autocontrol <input type="checkbox"/>	Adaptabilidad <input type="checkbox"/>
<b>Habilidades emprendedoras</b>		
Organizativas <input type="checkbox"/>	Capacidad de Persuasión <input type="checkbox"/>	Liderazgo <input type="checkbox"/>
Negociadoras <input type="checkbox"/>	Comunicativas y asertivas <input type="checkbox"/>	Cooperación <input type="checkbox"/>
Trabajo en equipo <input type="checkbox"/>	Capacidad de afrontar problemas y buscar soluciones <input type="checkbox"/>	Capacidades de planificación <input type="checkbox"/>
Duración de la actividad	40 minutos horario lectivo	
Recursos necesarios para llevar a cabo la actividad	3 diccionarios, cartulinas, 3 cajas rotuladores/bolígrafos, sala de la biblioteca, plantillas recogida datos	
Fecha prevista para la ejecución de la actividad y participantes	Miércoles 11,30 a 12,20 horas. Grupo de 12 alumnos/as de 2º/3º ESO Viernes 13,30 a 14,20 horas Grupo de 12 alumnos/as de 1º/4º ESO	
Responsables de la actividad	José María Martín Andrada – Profesor Juan Francisco Mendoza Rielo – Alumno Beatriz Caballero Aánchez– Alumna	

